

Arbeiten mit einer Projektkopie zum Testen und Basteln

Zum Testen neuer Widgets, CSS-Einstellungen oder eines neuen Layouts kann es durchaus hilfreich sein, zunächst mit einer Kopie des eigentlichen Projekts zu arbeiten. Hier kann dann nach Herzenslust getestet werden, ohne das eigentliche Projekt zu gefährden. Gefallen die Änderungen, können diese dann (sukzessive) auf das eigentliche Projekt übertragen werden.

Natürlich könntest Du stattdessen auch die Back-up-Funktion oder die Snapshot-Funktion von ZP nutzen, dies hat aber zwei entscheidende Nachteile:

Du kannst nicht einfach über „Websites“ zwischen Deinem eigentlichen Projekt und der Test-Version wechseln.

Das Einspielen einer Sicherung bzw. eines Snapshots erfordert, dass das Projekt nach einer finalen Änderung, und sei es nur ein Komma, komplett neu veröffentlicht werden muss.

Anfertigen einer Projektkopie zum Testen und Basteln

Dein Projekt findest Du in der Regel unter

C:\Users*Benutzername*\Documents\Zeta Producer 16\Projects\

Mache einen Rechtsklick auf Deinen Projekt-Ordner und wähle „Kopieren“. Anschließend ein erneuter Rechtsklick. Diesmal wählst Du „Einfügen“. Es wird nun ein neuer Ordner namens „Dein Projekt“ ergänzt um „Kopie“ erstellt.

Mache einen Rechtsklick auf diesen Ordner, wähle „Umbenennen“ und benenne den Ordner bspw. in „TEST“ um.

Doppelklicke nun den umbenannten Ordner. In ihm gibt es eine Datei namens „Dein_Projekt.zpproject“. Mache einen Rechtsklick auf diese Datei, wähle „Umbenennen“ und benenne diese Datei in „TEST.zpproject“ um.

Im letzten Schritt führst Du nun einen Rechtsklick auf die umbenannte zpproject-Datei aus, wählst „Öffnen mit“ und anschließend „Editor“. Es öffnet sich ein neues Fenster. In der vierten Zeile von oben findet sich sehr wahrscheinlich immer noch Dein Projektname innerhalb von zwei Anführungsstrichen. Ersetze diesen Namen durch „TEST“ (ohne Anführungszeichen). Die vorhandenen Anführungszeichen behältst Du somit bitte bei. Es sollte wie folgt aussehen:

```
... alternativeTitle="TEST" alternativeConnectionString=" ...
```

Klicke nun oben rechts auf das Kreuz. Bestätige im folgenden Fenster die Frage „Möchten Sie ...“ mit „Speichern“.

Du hast nun eine vollständige Kopie Deines Projekts unter dem Namen „TEST“ angelegt. Dieses kannst Du nun entweder durch Doppelklick auf TEST.zpproject direkt öffnen oder Du wählst es in ZP über „Websites“ aus. Durch diese etwas aufwändige Namensänderung ist sichergestellt, dass Du nie Dein eigentliches Projekt und die TEST-Version namentlich verwechselst.

Deaktivieren der Zugangsdaten

Nachdem Du das Projekt erstmalig in ZP geöffnet hast, solltest Du die Zugangsdaten verändern, so dass ein versehentliches Veröffentlichen des TEST-Projekts ausgeschlossen ist.

In ZP auf „Websites > Veröffentlichen > Webserver konfigurieren“ klicken, und irgendeinen Buchstaben oder eine Zahl aus den Zugangsdaten entfernen. Anschließend „Weiter“ klicken. Etwas Geduld und dann auf „Dennoch speichern“ klicken. Dies im folgenden Fenster nochmals wiederholen.

Nun kannst Du nach Herzenslust an diesem Projekt basteln, ohne Dein eigentliches Projekt zu gefährden. Ein versehentliches Veröffentlichen im Fieber der Begeisterung ist ebenfalls ausgeschlossen. Ist das TEST-Projekt irgendwann zugemüllt, löschst Du es einfach und startest wieder mit einer aktuellen Kopie Deines Projekts (siehe oben).