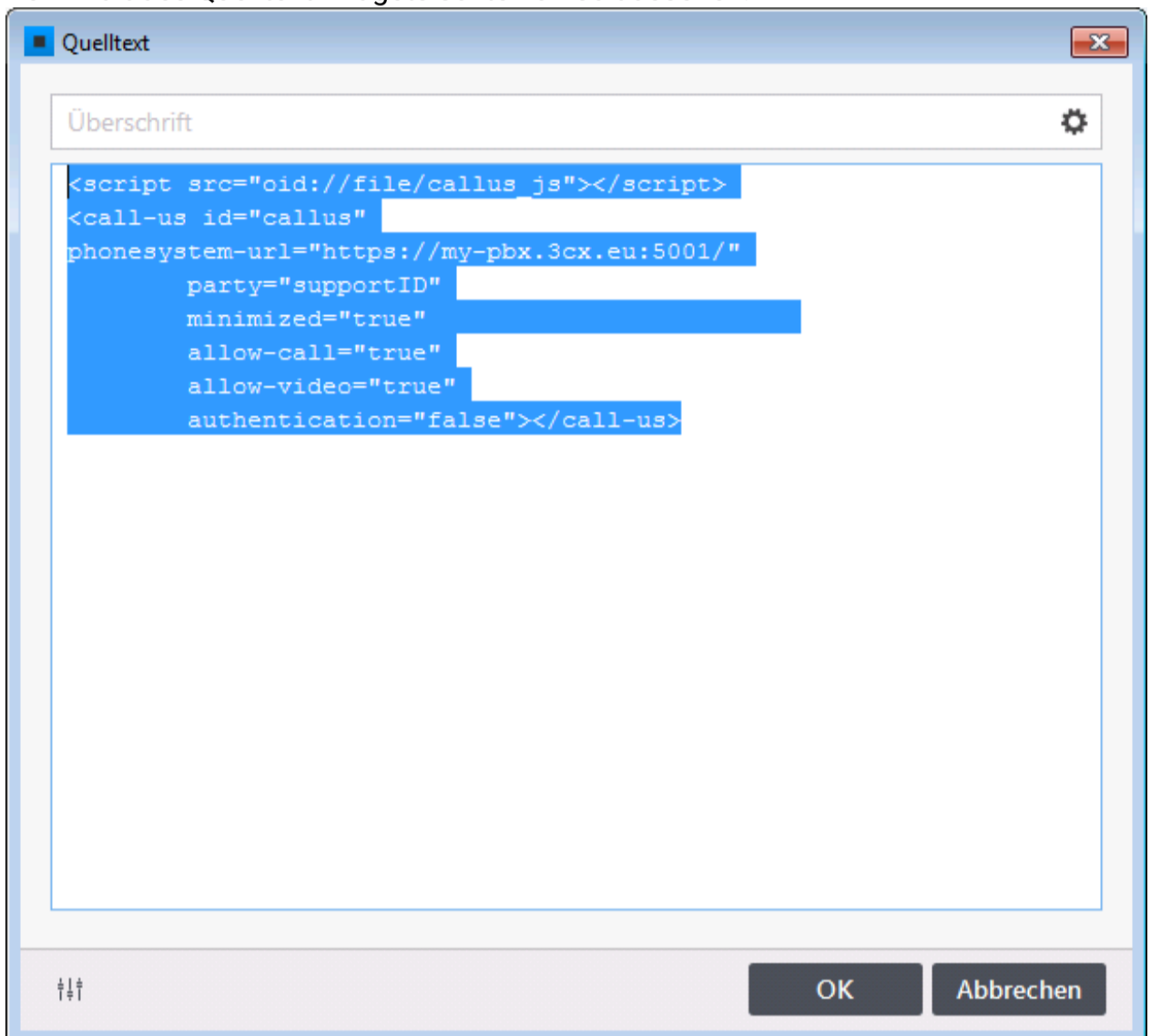


3CX Callus Script

Testprojekt zu [diesem](#) Forenbeitrag.

1. Script von 3CX Downloaden (ggf. ZIP entpacken)
2. in ZP "Erweitert > Dateien" öffnen und das script callus.js importieren
3. rechteckig auf die eben importierte Datei machen und unter "Mehr" die Option "Datei-Objekt-ID kopieren" wählen
4. "Schließen"-Button unten rechts klicken um Dateiverwaltung zu schließen
5. Neues Quelltext-Widget auf der Seite einfügen, auf der das Chat-Tool erscheinen soll
6. Im Quelltext folgendes Script-Tag einfügen: `<script src="media/files/callus.js"></script>`
(`"media/files/callus.js"` ist die Objekt-ID, die wir in Schritt 3 in der Dateiverwaltung kopiert hatten)
7. Eine Zeile drunter noch den Code aus ["Step 3"](#) von einfügen
8. Ggf. die Parameter im eben eingefügten Code anpassen (z.B. die URL zum Telefonsystem)
9. OK-Klicken um Quelltext-Widget zu speichern
10. Der Inhalt des Quelltext-Widgets sollte nun so aussehen:



11. In den Projektweiten CSS-Einstellungen noch das CSS aus ["Step 2"](#) einfügen :

